

Faire un menu de restaurant avec paint.net

Nous allons réaliser un menu de restaurant original



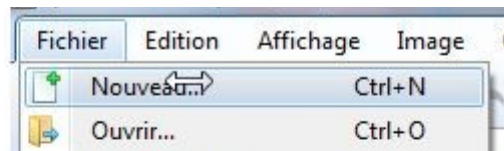
Aidez-vous du modèle pour placer votre texte et les décors

PREPARATION

Ouvrez le logiciel **Paint.net**



Dans le menu **Fichier**, cliquez sur "**Nouveau**"



Dans la fenêtre qui s'ouvre,
modifiez les valeurs suivantes :

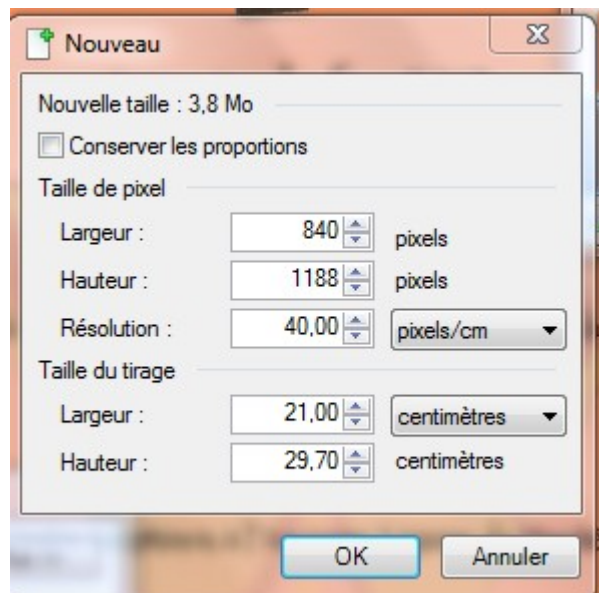
Résolution **40 pixels/cm**

Taille du tirage

Largeur 21 cm

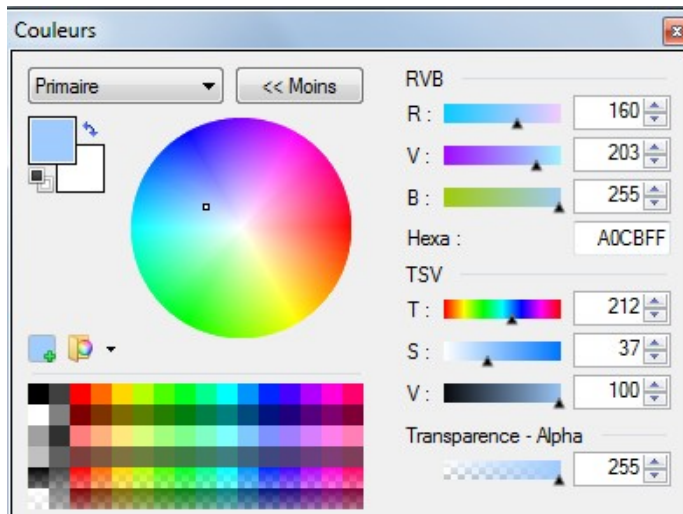
Hauteur 29,7 cm

Validez en cliquant sur **Ok**



Créez un **nouveau calque** et nommez le couleur.

Dans la fenêtre **Couleurs** entrez les chiffres suivants **R : 255, V : 151, B : 99**



Avec l'outil **Pot de peinture** remplissez le fond avec la couleur.

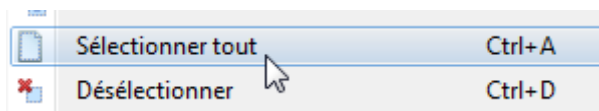
1. INSERTION DU CADRE

Cliquez sur le menu **Fichier** et "**Ouvrir**" le fichier **cadre**

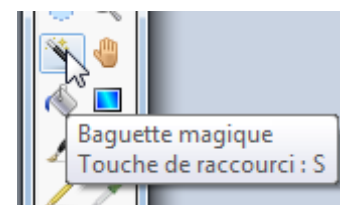
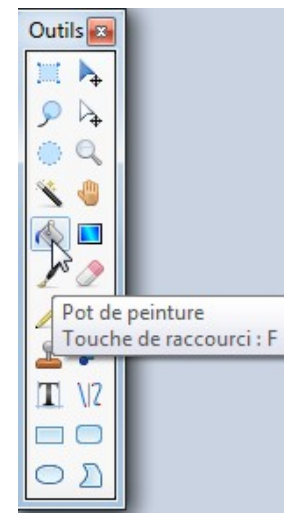
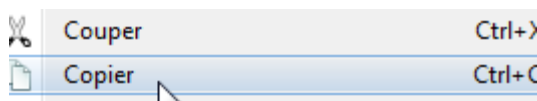
Avec l'outil "**Baguette magique**" réglez la **tolérance à 50 %**

Cliquez sur le fond blanc du cadre et appuyer sur la touche **Suppr**

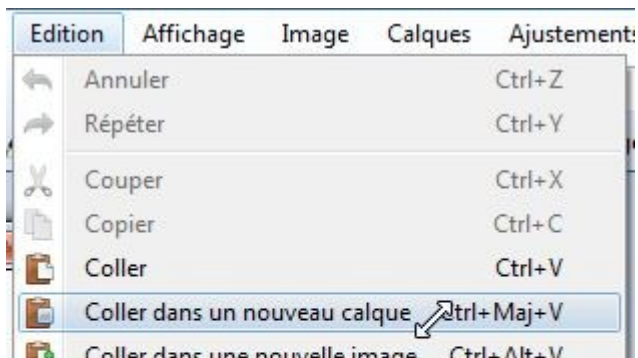
Dans le menu **Edition**, choisissez **sélectionner tout**



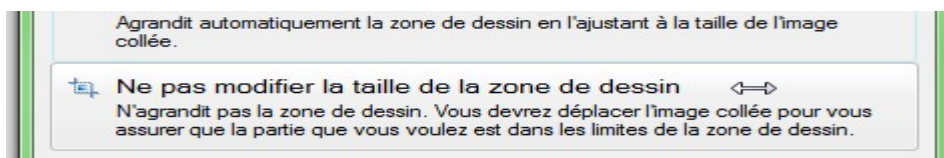
Ensuite dans le menu **Edition**, choisissez **copier**



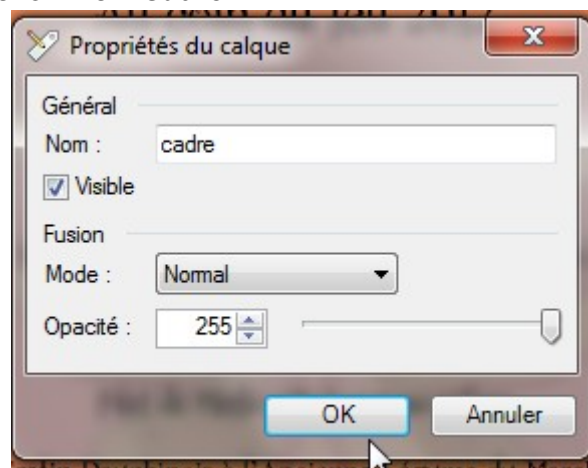
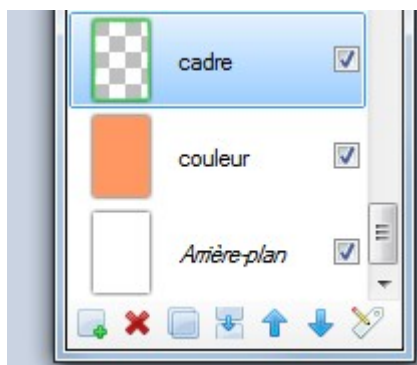
Toujours dans le menu **Edition**, choisissez **Coller dans un nouveau calque**



Dans la fenêtre qui apparaît à l'écran, cliquez sur **Ne pas modifier la taille de la zone de dessin**



Double-Cliquez sur le **Calque 3** pour le renommer "**Cadre**"



2. INSERTION DES IMAGES

- **Ouvrir** le fichier **Ardoise**

Avec l'outil **Baguette magique** réglez la tolérance à **25 %**

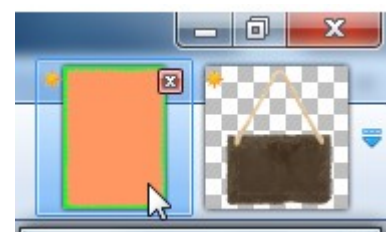
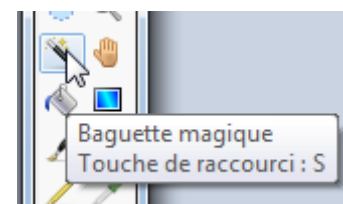
Cliquez sur le fond blanc de l'ardoise et appuyer sur la touche **Suppr**

Faites **Edition / Sélectionner tout / Edition / Copier**

Cliquez sur la vignette du haut représentant le fond orange

Ensuite faites **Edition / Coller dans un nouveau calque**

et renommer votre calque **ardoise**



- Ouvrir le fichier **Gastronomie 1**

Avec l'outil **Baguette magique** réglez la tolérance à 20 %

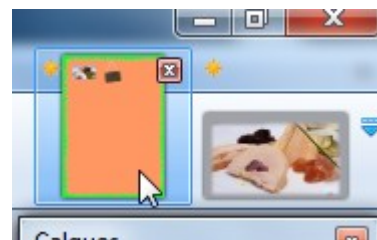
Cliquez sur une zone grise de l'image, et appuyer sur la touche **Suppr**

Ensuite faites **Edition / Sélectionner tout / Edition / Copier**

Cliquez sur la vignette du haut représentant le fond orange

Ensuite faites **Edition /Coller dans un nouveau calque**

et **renommer** votre calque **Gastronomie 1**



- Ouvrir le fichier **gastronomie 2**

Avec l'outil **Baguette magique** réglez la tolérance à 20 %

Cliquez sur une zone grise de l'image, et appuyer sur la touche **SUPPR**

Ensuite faites **Edition / Sélectionner tout / Edition / Copier**

Cliquez sur la vignette du haut représentant le fond orange

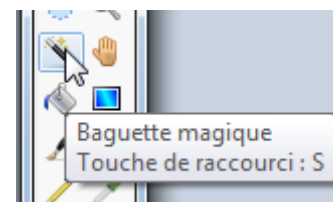
Ensuite faites **Edition /Coller dans un nouveau calque**

et **renommer** votre calque **Gastronomie 2**

- Ouvrir le fichier **papillons**

Avec l'outil **Baguette magique** réglez la tolérance à 17 %

Cliquez sur une zone blanche de l'image, et appuyer sur la touche **SUPPR**



Avec l'outil **Rectangle de sélection** faites un cadre autour du papillon

Ensuite faites **Edition / sélectionner tout / Edition / copier**

Cliquez sur la vignette du haut représentant le fond orange

Ensuite faites **Edition /Coller dans un nouveau calque**

Réduire la taille du papillon à l'aide du **bouton droit** de la souris et **faites le tourner**

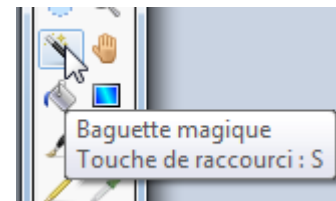
Renommer le calque : **papillon**

Dupliquer le calque papillon 5 fois de suite.

Renommez vos calques et **déplacez** les comme le modèle

- **Ouvrir** le fichier *abricots*

Avec l'outil **Baguette magique** réglez la tolérance à **25 %**
(S'il reste encore du blanc, augmentez la tolérance à 27 % +
outil **gomme** si besoin)



Cliquez sur le fond blanc des abricots et appuyer sur la touche **Suppr**

Faites **Edition / Sélectionner tout / Edition / Copier**

Cliquez sur la vignette du haut représentant le fond orange

Ensuite faites **Edition / Coller dans un nouveau calque**

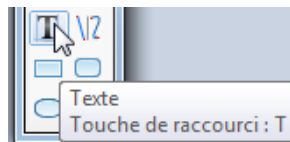
et renommez votre calque *abricots*

3. INSERTION DU TEXTE

Créez un **nouveau calque** pour chaque rubrique du texte, et renommez les :

Menu, Titre, Mise en Bouche, Texte 1, Texte 2, Texte 3

Avec l'outil **'T'** écrire les textes :



- Calque Menu : Police **ROMANCE FATAL SHERIF** taille **28**
- Calque Titre: Police **ROMANCE FATAL SHERIF** taille **36**
- Calques : **Mise en Bouche, Texte 1, Texte 2, Texte 3** :
Police **ROMANCE FATAL SHERIF** taille **18**

4. FINITION

- **Ouvrir** le fichier *papillon*

Avec l'outil **Baguette magique** réglez la tolérance à **17 %**

Cliquez sur une zone blanche de l'image, et appuyer sur la touche **SUPPR**

Avec l'outil **Rectangle de sélection** faites un cadre autour du papillon

Ensuite faites **Edition / sélectionner tout / Edition / copier**



Cliquez sur la vignette du haut représentant le fond orange

Ensuite faites **Édition /Coller dans un nouveau calque**

Agrandissez la taille du papillon et placez le comme ci-dessous



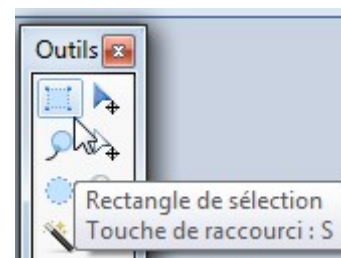
Renommer votre calque **gros papillon** et régler l'**opacité à 40**



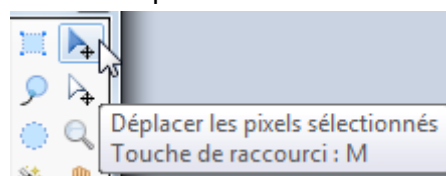
CONSEILS POUR LE DEPLACEMENT DES ELEMENTS

Pour faire la mise en place du texte utilisé l'outil **Rectangle de sélection**

Faites un cadre autours de votre texte comme ci-dessous :



Cliquez sur l'outil **Déplacement des pixels sélectionnés** et déplacez votre texte.



5. ENREGISTRER

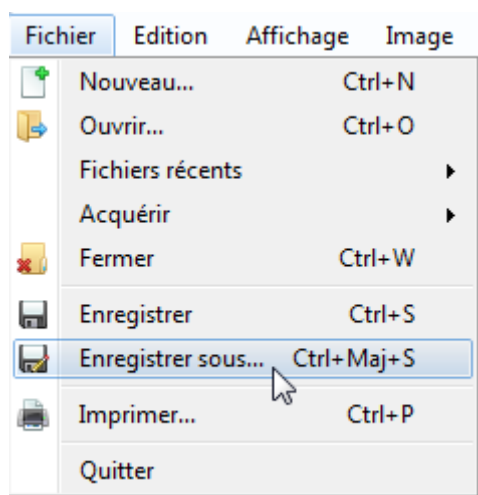
Attention :

Si vous souhaitez retravailler votre projet, choisissez l'extension **(**.pdn*)**

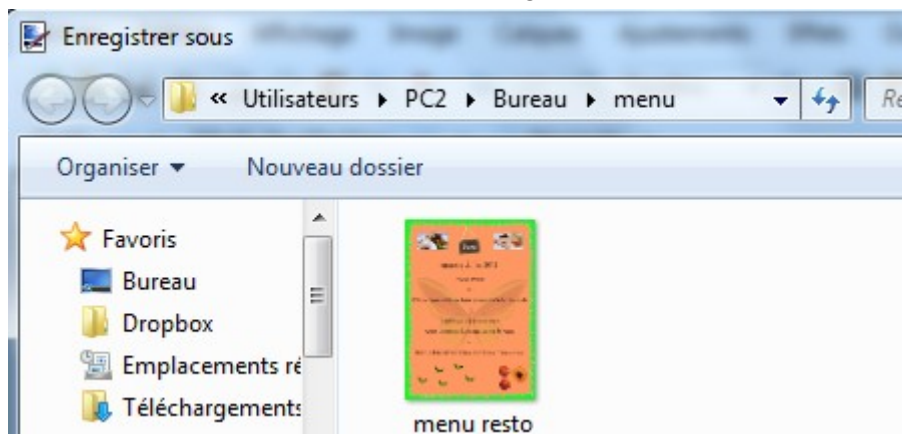
Si vous souhaitez envoyer votre création par mail ou l'imprimez par exemple, choisissez l'extension **(**.jpeg*)**

.....

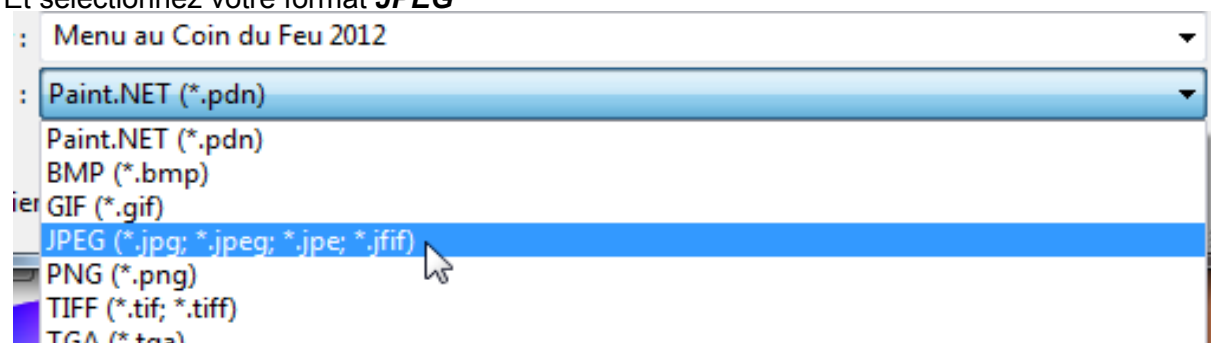
Pour enregistrer votre projet rdv sur **Fichier/Enregistrez-sous...**



Choisissez l'emplacement de votre enregistrement...



Et sélectionnez votre format **JPEG**





Au coin du feu 2012

Mise en Bouche

--

Côtes de Saumon D'Écosse Fumé par nos soins Sorbet à la carotte

--

Filet de Merlu rôti Sauce au safran

Grafin Dauphinois à l'Ancienne Légume du Marché

--

Douceur d'abricot Parfait Glacé Abricot, mini crumble abricot

